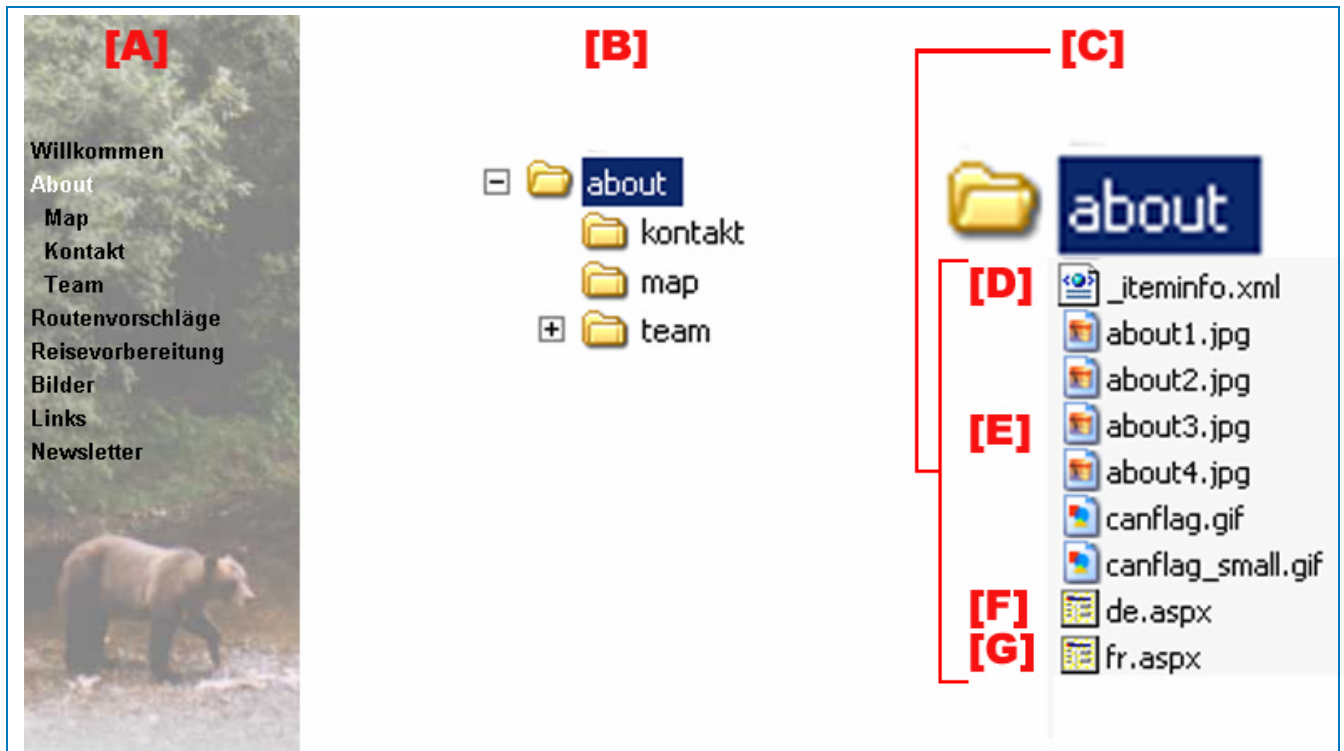


Objekte und Inhalte

Um zu verstehen, wie [WEBEDIT 2.2](#) arbeitet, ist die so genannte Objektorientierung von entscheidender Bedeutung. Der Einfachheit halber stellen Sie sich ein Objekt am Besten als Ordner vor, wie sie es von Ihrem Betriebssystem her kennen. In diesem Objekt/Ordner werden Webseiten in mehreren Sprachen, Download-Dokumente in mehreren Sprachen, Bilder und/oder weitere Objekte gespeichert. Im Hintergrund legt [WEBEDIT 2.2](#) zudem die Eigenschaften im Objekt ab, dies geschieht automatisch.

Sie werden viel mit Objekten arbeiten, deshalb ist es wichtig dass Sie verstehen, was ein Objekt ist und was es enthält. Z.B. bei Publizieren sprechen wir jeweils von „Objekt publizieren“.



- [A]** Hier sehen Sie den Navigationsteil des Demowebs. Zur Veranschaulichung wollen wir den Bereich „About“ ein wenig näher analysieren und dokumentieren. In der Navigation hat der Menüpunkt „About“ drei Untermenüs: „Map“, „Kontakt“ und „Team“.
- [B]** Um Ihnen die Objektorientierung zu veranschaulichen, haben wir den Bereich „About“ so abgebildet, wie er auf dem Webserver tatsächlich gespeichert ist. Wie Sie sehen, stimmt der Vergleich mit den Ordnern: Das Objekt „About“ enthält die Objekte „Kontakt“, „Team“ und „Map“. Zu beachten ist, dass wir zwecks Übersicht die Abbildung aufgeteilt haben, normalerweise würden die unter **[C]** aufgeführten Inhalte hier ebenfalls aufgelistet. Für erfahrene Benutzer kann der Zugang auf die Dateien, die auf dem Webserver gespeichert sind, via FTP ermöglicht werden.
- [C]** Hier sehen Sie die Inhalte, die im Objekt „About“ enthalten sind.
- [D]** _iteminfo: Diesen Inhalt haben wir nur zwecks Veranschaulichung aufgelistet. In dieser Datei speichert [WEBEDIT 2.2](#) automatisch die Eigenschaften, die Sie dem Objekt zuweisen.
- [E]** Bilder: Dies sind die Bilder, die auf der Seite „About“ erscheinen. Wie Sie feststellen sind diese als Inhalt in „About“ abgelegt.
- [F]** de.aspx: In dieser Datei ist der Inhalt der deutschen Webseite gespeichert.
- [G]** fr.aspx: In dieser Datei ist der Inhalt der französischen Webseite gespeichert.

Was alles als Inhalt eingebaut werden kann

Folgendes können Sie als Inhalt in ein Objekt aufnehmen:

- Webseiten (.aspx)
- Bilder (.jpg, .gif, .png)
- Download-Dokumente (.pdf, .doc, .xls, .mdb usw.)

Mehrsprachigkeit

Wie im Beispiel unter Objekte und Inhalte ersichtlich, kann eine Website mehrsprachig aufgebaut sein. Wieviele Sprachen Sie anbieten hängt davon ab, welche Sprachen für die Site konfiguriert wurden. Es können auch nachträglich Sprachen hinzugefügt werden, hierzu brauchen Sie aber Support, dies können Sie mit [WEBEDIT 2.2](#) nicht selber bewerkstelligen.